***Szkolny konkurs wiedzy Informatyczno – Programistycznej***

- dotyczy klas:
2bi (część informatyczna klasy), 2i, 2pa, 2pb, 3ia, 3pa, 3pb, 3pi, 4ia, 4ib, 4io (część informatyczna klasy)

NAZWA : **INFORMATYCZNE POTYCZKI**

**Regulamin:**

1. Konkurs odbędzie się 10 listopada 2023.

 W Konkursie wezmą udział uczniowie - przedstawiciele klas informatycznych
 i programistycznych (klasy 2-4). Każda klasa wyłania jednego przedstawiciela
 informatyka/ programistę -w porozumieniu z wychowawcami klas.(czyli 2bi – reprezentant
 informatyk, 1pa -reprezentant programista, itd.)

1. Udział ucznia w Konkursie jest bezpłatny.
2. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją regulaminu przez ucznia, jego rodziców lub opiekunów prawnych oraz przez szkołę.
3. Konkurs obejmuje treści z obszaru informatyki i programowania.

 Udział w Konkursie polega na udzielaniu odpowiedzi na zadane pytania z wylosowanego działu.

1. Konkurs składa się z 3 etapów:

**Etap 1:** Uczestnicy będąc w grupach dwuosobowych(grupę stanowi reprezentant informatyk
i reprezentant programista – w sumie 2grupy z klas drugich, 2 grupy z klas trzecich i 2 grupy z klas czwartych).

Grupy losują pytania (pytania podzielone są na różne kategorie, np. budowa komputera, sieci komputerowe, programy MS Office, programowanie, etc.) i udzielają odpowiedzi zbierając punkty dodatnie i ujemne. Każda drużyna odpowiada na 10 wylosowanych przez siebie pytań. Poprawna odpowiedź to 1 pkt, a niepoprawna -1 punkt.

Kończąc etap pierwszy wyłaniamy 3 drużyny, które przechodzą do etapu 2.

W przypadku takiej samej ilości punktów pojawi się pytanie dodatkowe na zasadzie „kto pierwszy ten lepszy”.

**Etap 2:** Każda drużyna odpowiada na 5 wylosowanych pytań (pytania o wyższym poziomie trudności niż w etapie 1; poprawna odpowiedź 1 pkt, błędna -1 pkt).

Kończąc etap wyłaniamy 2 drużyny. Drużyna, która odpada zajmuje miejsce III w konkursie

**Etap 3 – finał:** Obie drużyny odpowiadają na piśmie na 10 pytań.

Zwycięzcą zostaje drużyna, która udzieli więcej poprawnych odpowiedzi. W przypadku remisu decyduje czas udzielania odpowiedzi na pytania.

1. Zadania i klucz odpowiedzi przygotowują nauczyciele , którzy tworzą komisję
 konkursową. Komisja weryfikuje poszczególne etapy. Decyzja komisji jest
 ostateczna i nie podlega odwołaniu.
2. Laureaci Konkursu – miejsca 1-3 otrzymują nagrody i wyróżnienia.