**Wymagania edukacyjne i sposoby sprawdzania osiągnięć edukacyjnych uczniów**

**(zgodne z podstawą programową i Statutem Szkoły, dostosowane do specyfiki grupy)**

**Rok szkolny 2022/2023**

Program nauczania: PROGRAM NAUCZANIA DLA ZAWODU TECHNIK PROGRAMISTA: TZN/5/66/2021

|  |  |
| --- | --- |
| Przedmiot | Grafika i wydruk 3D |
| Klasa | 2pa,2pb,2pi |
| Nauczyciel uczący | Michał Ludkowski |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| dopuszczający | dostateczny | dobry | bardzo dobry | celujący |
| • z pomocą nauczyciela pracuje w programie online do modelowania 3D  • z pomocą nauczyciela projektuje modele 3D według zadanego wzoru | • samodzielnie pracuje w programie online do modelowania 3D  • samodzielnie projektuje modele 3D według zadanego wzoru  • wykorzystuje przesunięcia, skalowanie i obroty do projektowania modeli 3D | • spełnia kryteria oceny dostatecznej  • tworzy proste modele, skaluje je i obraca  • wycina otwory w obiekcie  • korzysta z samouczków do tworzenia nowych projektów | • spełnia kryteria oceny dobrej  • stosuje wyrównywanie i grupowanie do tworzenia modeli 3D  • sprawnie tworzy nowe modele 3D  • korzysta z operacji duplikowania | • spełnia kryteria oceny bardzo dobrej  • sprawnie tworzy zaawansowane modele 3D  • spełnia kryteria oceny bardzo dobrej  • sprawnie tworzy złożone modele 3D |

Zgodne z podstawą programową

W przypadku uczniów posiadających opinię z Poradni Psychologiczno-Pedagogicznej uwzględnione są zalecenia w niej zawarte.

Warunki i tryb uzyskiwania wyższej niż przewidywana rocznej oceny klasyfikacyjnej określa Statut Szkoły.

Sposoby sprawdzania osiągnięć edukacyjnych Osiągnięcia edukacyjne uczniów sprawdzane są między innymi poprzez: pisemne prace klasowe (np. sprawdziany, testy, kartkówki), odpowiedzi ustne, pracę na lekcji, pracę projektową itp.